

Game Studies 2019										
Änderungen im Modulplan vorbehalten.										
Freiwillige Module: Bitte um Anmeldung per E-Mail an karin.kirchmayer@donau-uni.ac.at bis spätestens 4 Wochen vor Modulstart										
Präsenzmodul:	Lehrgangsstart - Eröffnungswochenende		01/11/2019	02/11/2019						CP
			AGS Team	AGS Team						
Präsenzmodul:	Persuasive Game Design, Playcentered Game Design		02/01/2020	03/01/2020	04/01/2020	05/01/2020				
			Ortner	Ortner	Kayali	Kayali				
Präsenzmodul:	!!! Kursort: SUBOTRON   Raum D, Museumsplatz 1, 1070 Wien 09:15 - 17:00 Digitale Spielgeschichten		25/01/2020							
			Jogi Neufeld							
Onlinemodul:	Medienrecht (Onlinemodul live via Adobe Connect)		07/03/2020							
			Ohlböck							
Präsenzmodul:	Business of Gaming, Alternate Reality Games Kick off Projektarbeit / Research Methods (freiwillig für Studierende des CP)	Ostern	05/04/2020	06/04/2020	07/04/2020	08/04/2020	09/04/2020	10/04/2020		
			ab 13:00 Franke	Lev Ledit	Lev Ledit / Nikolay	Nikolay	Wernbacher	Wernbacher		
Präsenzmodul:	Critical Game Studies / Gender & Diversity		24.07.2020	25/07/2020	26/07/2020					
			König	König	Denk					
Präsenzmodul:	Unity Vertiefung (gemeinsam mit GS18)		15/08/2020	16/08/2020						
			Ortner	Ortner						
SS	Kernkompetenz: Theory of Games Kernkompetenz: Future Media I Präsentation der Projektarbeit		29/03/2021	30/03/2021	31/03/2021	01/04/2021	02/04/2021			MA
Präsenzmodul			König	König	Pfeiffer	Pfeiffer	AGS Team			
Präsenzmodul	Kernkompetenz: Future Media II Kernkompetenz: Innovative Education		22/07/2021	23/07/2021	24/07/2021	25/07/2021				
			Wochenalt	Wochenalt	Ninaus	Ninaus				
Präsenzmodul:	Audioproduktion (gemeinsam mit GS20) Thema wird noch bekannt gegeben		14/08/2021	15/08/2021	16/08/2021	17/08/2021				
			Rogl	Rogl	NN	NN				
WS	Philosophy of Science (Onlinemodul via Moodle - ohne fixe Präsenzzeiten)		Oktober 2021							
Onlinemodul			Pfeiffer/Wernbacher							
SS	Verteidigung der Master Thesis		März 2022							
Abschluss			Div.Prüfer							