

Game Studies 22																			
Änderungen im Modulplan vorbehalten.																			
Modulzeiten: Sofern nicht anders angegeben, finden die Präsenzmodule immer von 09:30 bis max. 17:30 statt.																			
Information für die Fernlehre: Die Module können asynchron (z.B. mittels Video-Beiträgen, Online-Aufgabenstellungen) absolviert werden.																			
Die Unterlagen werden jeweils nach den Präsenz-Modulen bereit gestellt. In manchen Fällen ist auch eine Online-Zuschaltung zum Modul im Hybrid-Modus möglich.																			
Freiwillige Module: Bitte um Anmeldung per E-Mail an karin.kirchmayer@donau-uni.ac.at																			
WS			03.01.2023	04.01.2023	05.01.2023	06.01.2023													
	Spiel, Gesellschaft und Technologie: Approaching a Ludic Society Playcentered Game Design (+ Unity Einführung)	Krems	Pfeiffer	Pfeiffer	Ortner	Ortner													
			10.12.2022																
	Digitale Spielgeschichte !!! Kursort: SUBOTRON Raum D, Museumsplatz 1, 1070 Wien Teilnahme via Live-Stream möglich. Studierende, die erst mit Jänner 2023 in das Studium einsteigen, können den Kurs später nachholen.	MQ Wien oder Online	Neufeld																
			18.03.2023	19.03.2023															
	Persuasive Game Design	Online / Zoom	Kayali	Kayali															
SS			04.03.2023																
	Medienrecht !!! Modulzeiten: 09:00 - 15:00	Online / Zoom	Öhlböck																
			02.04.2023	03.04.2023	04.04.2023	05.04.2023	06.04.2023	07.04.2023											
	Business of Gaming Alternate Reality Games Research Methods (Wernbacher) (*freiwillig für Studierende des CP)	Krems	ab 13:00 Franke	Lev Ledit	Lev Ledit / Aslan	Aslan	Wernbacher	Wernbacher											
			10.05.2023	11.05.2023															
	Game-based Data Science !!! Modulzeiten: 17:30 - 21:00	Online / Zoom	Wernbacher	Wernbacher															
			21.07.2023	22.07.2023	23.07.2023														
	Critical Game Studies Gender & Diversity	Krems	König	König	Denk														
			25.08.2023	26.08.2023															
	Unity Vertiefung	Krems	Ortner	Ortner															
WS			03.01.2024	04.01.2024	05.01.2024														
	Kommunikation & Leadership Master-Thesis - Offener Austausch* (*freiwillig)	Krems	Seibt	Seibt	Denk														
SS			25.03.2024	26.03.2024	27.03.2024	28.03.2024	29.03.2024												
	Kernkompetenz: Theory of Games Kernkompetenz: Future Media I Präsentation der Projektarbeit (wahlweise am 29.3. in Krems oder an späteren Online-Terminen, Bekanntgabe der Termine via Moodle)	Krems	König	König	Pfeiffer	Pfeiffer	AGS Team												
			15.07.2024	16.07.2024	17.07.2024	18.07.2024	19.07.2024	20.07.2024											
	Kernkompetenz: Future Media - AI & Robotik Kernkompetenz: Innovative Education - Psychologie Kernkompetenz: Innovative Education - Makerspace (freiwilliges Modul)	Krems	Seewald	Seewald	Ninaus	Ninaus	Otelo	Otelo											
			17.08.2024	18.08.2024															
	Kernkompetenz: Innovative Education - Social Media (freiwilliges Modul)	Online / Zoom	Ackermann	Ackermann															
			26.10.2024	27.10.2024	28.10.2024	29.10.2024													
WS	Geschichte in digitalen Spielen Videogamejournalismus	Krems	Pfister	Pfister	Sigl	Sigl													
			Oktober 2024																
	Philosophy of Science (Onlinemodul via Moodle - ohne fixe Präsenzzeiten)	Online / Moodle	Pfeiffer/Wernbacher																
SS			Februar 2025																
	Verteidigung der Master-Thesis (Termine werden im MT-Portal in Moodle bekannt gegeben.)		Diverse Prüfer*innen																

